

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE
MARINGÁ CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Disciplina: Arquiteturas Avançadas

Código: DIN4089

Carga Horária: 60

Número de Créditos: 4

Cursos: Mestrado em Ciência da Computação

Doutorado em Ciência da Computação

Professor: Dr. Anderson Faustino da Silva

1. EMENTA

Multiprocessadores; Arquiteturas vetoriais; GPU; Hardware VLIW e EPIC; Multiprocessadores em larga escala.

2. OBJETIVOS

Realizar estudo sobre as tendências atuais em processadores.

3. PROGRAMA

1. Arquiteturas Convencionais
 - 1.1. Organizações
 - 1.2. Estudos de caso
2. Arquiteturas não Convencionais
 - 2.1 Organizações
 - 2.2 Estudos de caso
3. Tendências
 - 5.1 Aprendizagem de Máquina e Processadores
 - 5.2 Estudos de caso

4. BIBLIOGRAFIA

- Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface. Patterson and Hennessy. Morgan Kaufmann.
- Computer Architecture. Hennessy and Patterson. Morgan Kaufmann.
- Computer Organization and Architecture: Design for Performance. William Stallings. Pearson.
- Artigos científicos.

5. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

1ª nota periódica: Trabalho prático, com entrega de implementação e relatório técnico correspondendo a 100% da nota.

Nota final: Igual a nota periódica.